

# Anlage 1

Beispiel einer Turnierausschreibung für Einzelmeisterschaften (ausführliche Fassung nach den Empfehlungen des DSB)

x muss sein;

xx empfehlenswert

xxx die Ideal-Ausschreibung

1. x Name des Turniers
2. xx Veranstalter  
Hier ist eine Angabe ratsam, wenn Ausrichter und Veranstalter nicht identisch sind. Wenn also ein Verein im Auftrage seines Landesverbandes eine Meisterschaft ausrichtet, sollte hier der Landesverband als Veranstalter angegeben werden.
3. x Ausrichter
4. x Termin  
Bei der Terminwahl sollte man u. U. auf andere Spieltermine in der Umgebung in beiderseitigem Interesse Rücksicht nehmen.
5. x Ort
6. x Spielstätte mit Adresse
7. x Spielmodus  
Hier werden Angaben erwartet über Rundenturnier/Schweizer System-Turnier, Gruppeneinteilungen, Altersklassen, Wertungssysteme bei gleicher Punktzahl.
8. x Bedenkzeit  
Beispiele: 40 Züge 2 Stunden + 1 Stunde für den Rest der Partie oder Schnellschach mit 30 Minuten Bedenkzeit pro Spieler und Partie. Hinweis auf verwendete Schachuhren
9. x Teilnahmeberechtigung  
Genauere Definition für die Teilnahme. Für Jugendliche exakte Datumsangaben über das zugelassene Alter (z. B. AK U10, geb. ab dem 01. Januar ....)
10. x Turnierleiter  
Falls möglich Zusatz ob Nationaler Schiedsrichter (NS) oder Internationaler Schiedsrichter (IS).
11. xx Schiedsrichter  
Falls möglich Zusatz ob Nationaler Schiedsrichter (NS) oder Internationaler Schiedsrichter (IS).
12. xxx Computerprogramm  
Da in der Regel Computerprogramme für die Abwicklung des Turniers eingesetzt werden, sollte hier eine nähere Angabe über das Programm erfolgen z. B. Swiss-Chess Version 8.22

- |     |     |   |   |
|-----|-----|---|---|
| 13. | x   | Preise u.<br>Qualifikationen                  | <p>Hier sind genaue Angaben erforderlich: Reihenfolge bei gleicher Punktzahl, exakte Definition über Rating-Preise usw.</p> <p>Evtl. besteht der Anspruch auf Preise nur bei Anwesenheit zum Zeitpunkt der Preisverteilung.</p> <p>Angaben zur Qualifikation sind erforderlich, wenn sich Spieler mit dem Turnier für eine andere Meisterschaft/Veranstaltung qualifizieren können, z. B. für eine Auswahlmannschaft.</p> |
| 14. | x   | Teilnahmegebühren                             | <p>Zuschläge für verspätete Zahlung</p> <p>Zuschläge für Elo-Auswertung.</p>  |
| 15. | x   | Angaben über DWZ- und<br>ELO-Auswertung       | Hinweis, ob das Turnier DWZ/Elo-ausgewertet wird.   |
| 16. | x   | Anmeldetermin                                 | Der Anmeldetermin sollte 8 - 14 Tage vor dem Turnier liegen.  |
| 17. | xxx | Teilnehmerlisten                              | Falls Teilnehmerlisten veröffentlicht werden, sollte der Ort angegeben werden.  |
| 18. | x   | Meldeschluss                                  | Ist präzise anzugeben (Datum und Uhrzeit). Teilnehmer, die zum Zeitpunkt des Meldeschlusses sich bei der Meldestelle nicht als anwesend gemeldet haben, werden grundsätzlich nicht zugelassen und nicht ausgelost.  |
| 19. | x   | Zeitplan                                      | Wann fängt die 1. Runde an und wann ist die Siegerehrung? In einem detaillierten Zeitplan können auch die Zeiten der einzelnen Runden aufgenommen werden.   |
| 20. | xxx | Anfahrtskizze                                 |   |
| 21. | xx  | Anmeldeverfahren                              | Hier sind Angaben wichtig, z. B. die Überweisung des Startgeldes ist ausreichend, wenn die erforderlichen Meldedaten beigefügt sind, oder muss eine schriftliche Meldung gesondert erfolgen.  |
| 22. | xx  | Hinweis auf Bewirtung<br>während des Spielens | Hier empfiehlt sich ein Hinweis: Wird z.B. in einem Hotel- oder Restaurationsbetrieb gespielt, ist der Verzehr von Mitgebrachtem in der Regel nicht erwünscht. Wird in einer Sporthalle gespielt, kann dort Mitgebrachtes verzehrt werden oder gibt es einen Imbissstand.   |
| 23. | xx  | Information                                   | Auf jeden Fall eine Adresse benennen, bei der Rückfragen bezüglich des Turniers möglich sind.   |
| 24. | x   | Allgemeine<br>Turnierbedingungen              | Es gilt die JSO Sachsen.  |